2020.01.03. 회의 내용

로고

로그인

지도

검색

마커 표시

1. 마커 생성

2. 마커 클릭

2.

정보 표시(예상비용, 비교 비용 표시)

참여 요청(푸쉬 알람)

채팅방

1.

도착지

비용 계산 수단

시간

채팅방 생성

**개발 계획**

API

1. 지도, 채팅방,로그인 : 카카오

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

3. 경로 표시

4. 검색

채팅방

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

2020.01.06.

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

3. 경로 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

**개인 진행사항**

황찬웅 : 카카오 지도 API 사용 실패, 네이버 지도 생성

임정훈 : 간단한 서버-앱 통신 (정적인 주고 받기)

박재화 : 카카오톡 로그인 API 사용 실패

2020.01.07

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

**개인 진행사항**

황찬웅 : 맵 클릭 이밴트(클릭 시 마커 생성(H1))

임정훈 : 지도교수 상담

박재화 : 네이버 이메일 연동 성공

2020.01.08

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

**개인 진행사항**

황찬웅 : 네이버 맵 API 공부

임정훈 : DB의 룸 정보 상세히 받기

박재화 : 로그인 후 엑티비티 전환, 네이버 로그 아웃

2020.01.09

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

**개인 진행사항**

황찬웅 : 테스트용 버튼(카메라 모드 전환, 카메라 위치 이동), 현위치로 이동, 현위치 좌표 얻기, 교통정보 표시

임정훈 : 방 정보 받기 구현(특정 방 문서 내부 정보, 방 참여

자 평점 정보 진행중)

박재화 : 네이버 계정 정보 받아오기, 구글 로그인

2020.01.10

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

**개인 진행사항**

황찬웅 : 테스트용 좌표 5개의 마커 생성, 맵 클릭시 마커정보 숨김, 마커 클릭시 마커 정보 들어남, 마커 추가 모드 시 마커 추가 가능

임정훈 : 앱 조작에 따른 기능을 기반으로 데이터베이스 동작

설계, Query 설계, DB에 아이디 등록 유무 검색

박재화 : 구글 로그아웃 구현, 채팅방 초기버전 구현

2020.01.11

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

마이 페이지

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

**개인 진행사항**

통합 회의, 개인 진행사항 공유

2020.01.13

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

마이 페이지

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

DEMO 생성

**개인 진행사항**

황찬웅, 박재화 : 맵, 로그인 기능 하나로 통합

임정훈 : 평점 정보 출력

2020.01.14

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

마이 페이지

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

DEMO 생성

**개인 진행사항**

박재화 : 채팅 기능 DEMO버전 구현 완료

황찬웅, 임정훈 : 맵, DB 입출력 통합

2020.01.15

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

마이 페이지

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

DEMO 생성

**개인 진행사항**

박재화 : 뷰홀더, 실시간 DB정보 입출력 공부, 로그인 서버 연동

황찬웅 : 사랑니

임정훈 : 계절학기 시험, 로그인 서버 연동

2020.01.16

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

마이 페이지

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

DEMO 생성

**개인 진행사항**

황찬웅, 박재화 : 채팅창에서 자신의 채팅내용 오른쪽 정열, DB에서 클레스 단위로 입출력, 채팅기능 구현 완료(버그 남음)

임정훈 : DB기능 리펙토링

2020.01.17

**개발 계획**

API

1. 지도, 로그인 : 네이버

2. 데이터 저장소 : 구글

지도

1. 현 위치 표시

2. 채팅방 생성, 표시

1) 일정 범위내에 생성하는 마커 개수 제한

3. 마커를 클릭하면 이미 등록 된 도착지와 출발지 사이의 경로를 나타냄, 교통정보 표시

4. 검색

채팅방(자체 개발)

1. 현제 채팅방에 있는 사람 정보 표시

2. 예상 비용 표시

3. 채팅방 참여 요청 메시지 보내기

결제 및 상호평가(보류)

1. 계산 신뢰도

2. 시간 신뢰도

3. 기타 매너

로그인

비용계산

1. 비용 분배 규칙(짧은 사람 기준)

2. 규칙에 따른 계산 식

3. 코딩

서버 : 정보 저장소

마이 페이지

**문서**

프로젝트 이름 : WAYG(where are you going?,어데가누)

깃 레파지토리 생성

DEMO 생성

**진행사항**

통합 회의

- 교수님 자문 요청

- 주요 고객층 : 대학생(경북대 위주)

- 수익 창출 요인 : 수수료

- 예상되는 사용 케이스 : 통학, 급한 일정, 버스 사각지대

- 앱 사용을 꺼리는 요인 제거 방안 : 프사, 나이 등의 비교적 가벼운 개인정보 공개(고객 선택사항)

- 문제점 : 도덕적 문제, 카풀

- 기타 : 북마크 기능

황찬웅 : MapActivity 리팩토링, 출발지 추가 기능 구현

박재화 :

임정훈 :